|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5월 2주차 | **기간** | 2021..05.10 2021.05.16 | **지도교수**  **임창주** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 스테이지 1 맵 제작, 스테이지 미션 클리어 관련 조건 추가하기 | | | | |

<상세 수행내용>

-VR게임은 컨트롤러만으로 게임이 진행되기때문에 스크립트간의 유기적인 연결구조를 위한 분석

-스테이지1 UI추가

-미션지점 조건 추가

-컨트롤러를 이용한 자물쇠 열고닫음 (수정중)

-인벤토리 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 1.목표기간내에 프레임워크 구성실패 및 기간연장,  2.오브젝트를 그립할 때 부드러운 처리의 어려움(물체를 집으면 뒤집어지는등의 오류 발생),  3.unity엔진내에서 플레이할 때와 vr기기로 플레이할 때 엔진내에서 정상적으로 동작하는 것 들이 vr기기로 플레이할시 동작하지않는 오류 다수 발생 이로인해서 굉장한 시간소요 | | |
| **해결방안** | 스크립트의 전면적인수정 | | |
| **다음주차** | 5월 3주차 | **다음기간** | 2021.05.17 ~ 2021.05.23 |
| **다음주 할일** | -스테이지 클리어와 관련된 스크립트 구현  -npc의 자율적인 움직임  -스테이지1 게임 컨텐츠 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | -vr기기 착용시 어지러움증 최소화를 위해 게임 내 최적화를 잘해놓을 것  -게임성 추가할 것 | | |